**关注点分离**

要分解一个系统，首先我们要有关注点，下面给出3个关注点

通过职责划分：

例如我们可以将系统划分为展现层（负责展示），业务层（负责业务处理），数据层（负责数据处理）

通过通用性划分：

可以分为特定应用部分，领域通用部分，技术通用部分，框架属于领域通用部分

通过粒度划分：

可以分为子系统，模块，类

**子系统与软件架构**

一个复杂的系统：系统由子系统组成，子系统由模块组成，模块由类组成（注：如果子系统足够复杂，那么子系统也是用更下级的子系统组成）

无论是系统，子系统，模块，如果足够复杂，那么他们都应该有架构设计

**子系统不同架构不同**

例如一个子系统可以使用领域模型模式，而另一个子系统可以使用事物脚本模式

**框架与软件架构**

**概念**

框架实现了领域的通用部分，而特定部分留给使用者实现，框架属与系统或子系统的半成品

**架构与框架的区别**

架构是设计，框架是软件，MVC架构不是MVC框架，MVC框架是基于MVC架构的半成品系统

**架构与框架的联系**

框架如果足够复杂，同样需要架构，架构某个系统时，也可以应用框架（框架是系统的半成品）

**框架技术**

框架基于类库（模块）

**框架分类（技术角度）**

应用框架：如MVC，MFC

中间件框架：

基础设施框架：如EF（ORM框架）

**框架扩展点**

框架通过提供扩展点，供使用者开发为一个完整的应用

面向对象语言最常使用的是抽象来提供扩展点